



IBSA

PRAVIDLA GOALBALLU

2010-2013

29.ledna 2011

Goalball je hra dvou tříčlenných týmů, každý tým má navíc k dispozici maximálně tři náhradníky. Tato hra se hraje v hale na hřišti o velikosti 18m x 9m, které je dále rozděleno na dvě poloviny středovou čarou. Cílem hry každého družstva je dokutálet míč přes brankovou čáru soupeře, ten se gólu snaží zabránit. Branky, umístěné na obou koncích hřiště, jsou široké 9 metrů. Míč je vyroben z tvrdé gumy a je ozvučený.

Pravidla pro mezinárodní goalballové soutěže jsou schváleny Mezinárodní asociací zrakově postižených sportovců (IBSA).

Pokud je zde cokoli nesrozumitelného, použijte anglickou verzi.

OBSAH

PRAVIDLA HRY

ČÁST A PŘÍPRAVA NA HRU

- 1 Hřiště
- 2 Hrací plocha
- 3 Branky
- 4 Míč
- 5 Dresy
- 6 Klapky / gázové přelepky / brýle a kontaktní čočky
- 7 Klasifikace
- 8 Složení týmu
- 9 Rozhodčí

ČÁST B PŘED HROU

- 10 Losování
- 11 Rozcvičení před hrou
- 12 Délka hry

ČÁST C BĚHEM HRY

- 13 Herní protokol
- 14 Bodování
- 15 Týmový čas
- 16 Čas rozhodčího
- 17 Zdravotní čas
- 18 Zranění
- 19 Střídání
- 20 Střídání po ošetření

ČÁST C i PŘESTUPKY

- 21 Předčasný hod
- 22 Opuštění hřiště
- 23 Míč mimo hřiště

ČÁST C ii OSOBNÍ TRESTY

- 24 Krátký míč
- 25 Vysoký míč
- 26 Dlouhý míč
- 27 Klapky
- 28 Třetí hod
- 29 Nedovolená obrana
- 30 Zdržování hry
- 31 Nesportovní chování
- 32 Hluk

ČÁST C iii TÝMOVÉ TRESTY

- 33 Deset sekund
- 34 Zdržování hry
- 35 Nesportovní chování
- 36 Nedovolené koučování
- 37 Hluk

ČÁST D NA KONCI HRY

- 38 Prodloužení hry
- 39 Penalty
- 40 Extra penalty
- 41 Podpisy výsledkové listiny a protesty

ČÁST E AUTORITA ROZHODČÍCH A STÍŽNOSTI ROZHODČÍCH

- 42 Autorita rozhodčích
- 43 sTÍŽNOSTI rozhodčích

ČÁST F SCHÉMA HŘIŠTĚ

Dodatek 1 ČÁST B – ŘÁD TURNAJŮ

Dodatek 2 ČÁST C PROGRAM ROZHODČÍCH

Dodatek 3 SLOVNÍK POJMŮ

PRAVIDLA GOALBALLU

ČÁST A

PŘÍPRAVA NA HRU

Hřiště

- 1.1 Rozměry: Hřiště má obdélníkový tvar, 18 m na délku a 9 m na šířku (+/- 0,05m). Měření se vztahuje k vnějším okrajům čar. Hřiště může být označeno pouze speciálním značením (viz schéma část F). Hřiště je rozděleno po každých třech metrech délky tak, aby vzniklo šest částí.
- 1.2 Hráčské pásmo je umístěno před brankou a čarou na jenom konci a hráči se podle něj orientují, jak ukazuje schéma hřiště (část F).
- 1.3 Útočné pásmo je prostor mezi neutrálním a obranným pásmem. Má 9 metrů (+/- 0,05m) na šířku a 3 metry (+/- 0,05m) na délku. (viz část F)
- 1.4 Obranné pásmo je středem hřiště. 6 metrů (+/- 0,05m) na délku a 9 metrů (+/- 0,05m) na šířku je rozděleno středovou čarou. (viz část F)
- 1.5 Všechny čáry musí být 0,05 metrů široké (+/- 0,01m) a musí být vyznačeny páskou. Pod nimi musí být umístěna šňůra, která má hráčům napomoci v orientaci, je 0,003m široká (+/- 0,0005m) a je umístěna na vrchní vrstvě pásky.
- 1.6 Kolem celého hřiště je čára (bez šňůry) vzdálená 1,5 metru (+/- 0,05m) od postranních a brankových čar. Toto značení se nazývá 'čára line aut'. Jestliže se míč dostane za tuto čáru, rozhodčí přeruší hru písknutím a je vyhlášen aut.
- 1.7 Podlaha hřiště musí být z hladkého materiálu a pro oficiální akce IBSA ji musí schválit technický delegát IBSA. Pro paralympijské hry, světový šampionát a šampionáty na jednotlivých kontinentech může být použit taraflex, dřevo nebo plastová podlaha.

2. Lavičky hráčů

- 2.1 Každý tým má k dispozici lavičky, které jsou umístěny na obou stranách vedle stolku rozhodčích, a to nejméně 3 metry od postranní čáry. Jsou 4 metry dlouhé (+/- 0,05m) a nejméně 1m hluboké. Prostor je ohraničen páskou. (bez šňůry) - (viz část F)
- 2.2 Lavičky hráčů jsou na stejném konci hřiště, kde hráči hrají. Jsou přímo u stolu rozhodčích, nikoli však ve stejné linii s hráčským pásmem. (viz část F)
- 2.3 V poločase si týmy vymění lavičky.
- 2.4 Všichni členové týmu během hry zůstávají na lavičkách, které jsou jim předem určeny.
- 2.5 Pokud je některý z hráčů zraněn nebo opustí hru a chce si jít sednout na lavičku, musí si vzít na sebe speciálně označenou vestu, jak je stanoveno IBSA a počítá se s ním, jako by se hry neúčastnil.

3 Branky

- 3.1 Branka má rozměry: délka 9 metrů (+/- 0,05m), výška 1,30 metrů (+/- 0,02m).
- 3.2 Příčka je tuhá.
- 3.3 Brankové tyčky a břevno jsou kulaté a nesmí překročit průměr 0,15 metru.
- 3.4 Brankové tyče jsou mimo hřiště ve stejné linii s brankovou čarou.
- 3.5 Konstrukce musí být bezpečné.

4 Míč

4.1 Míč musí splňovat tyto požadavky:

- Průměr: 24 - 25 cm
- Obvod: 75,5 cm - 78,5 cm
- Váha: 1,250 g (+/- 50 g)
- Zvukové otvory: 4 otvory v horní polokouli rozložené stejně jako 4 otvory ve spodní polokouli
- Rolničky: 2 kusy
- Elasticita: Přírodní kaučuk (NR)
- Tvrdost podle normy DIN 53505: 80-85 °Shore A
- Barva: modrá
- Povrch: knoflíkový
- Žádné toxické komponenty

4.2 U velkých šampionátů je míč schvalován technickým delegátem podvýboru Goalballu z mezinárodní asociace zrakově postižených sportovců.

5 Dresy

5.1 Všichni hráči musí mít týmový dres.

5.2 Každý hráč musí mít číslo trvale připevněné vpředu i vzadu. Číslo jsou nejméně 20 centimetrů vysoká a musí být buď 1,2,3,4,5,6,7,8 nebo 9.

5.3 Oblečení, vybavení a chrániče nesmí vyčnívat více než 10 cm od těla.

5.4 Na paralympiádě a mistrovství světa musí mít všichni soutěžící v týmech stejný dres, tepláky a ponožky, které splňují všechny reklamní standardy, které vyžaduje organizační výbor.

6 Klapky / gázové přelepky / brýle a kontaktní čočky

6.1 Hráči nemohou mít brýle, ani kontaktní čočky.

6.2 Klapky musí mít hráči přítomní na hřišti od chvíle, kdy jsou zkontrolovány, od začátku do konce poločasu. (hrozí osobní trest – klapky)

6.3 Klapky musí hráč nosit i mimo hlavní hrací čas a při penaltách je musí mít všichni hráči. (hrozí osobní trest – klapky)

6.4 Hráči účastníci se hry na všech velkých šampionátech musí mít za dohledu technického delegáta IBSA oči zakryty gázovými přelepky, které jsou předem schválené Goalballovou subkomisí IBSA.

6.5 Pokud se hráči z lavičky pohybují během oddechového času v prostoru hřiště, nemusí mít klapky na očích.

7 Klasifikace

7.1 Soutěž je rozdělena do dvou skupin, na muže a ženy.

7.2 Pro mezinárodní soutěže musí hráči splňovat klasifikaci skupin B1, B2 a B3.

8 Složení týmu

8.1 Na začátku turnaje se tým skládá ze tří hráčů a maximálně tří náhradníků.

8.2 Kromě toho každý tým může mít 3 lidi jako doprovod k hráčům, kteří jsou přítomni na lavičce během celého utkání. Celkový počet osob, které mohou být přítomny na lavičkách, je devět (zahrnuje i tři hráče na hřišti).

- 8.3 Před losováním musí být rozhodčímu písemně oznámeni hráči, kteří sedí na lavičkách a nejsou aktivně zapojeni do hry. Tito hráči musí mít identifikační vesty poskytované organizačním výborem turnaje. (hrozí týmový trest)
- 8.4 Každý hráč, který ze hry odstoupil, bude uveden na "line up" listu a počítán, jako by se neúčastnil.

9 Rozhodčí

- 9.1 Pro velké šampionáty a každou hru jsou vyžadováni 2 rozhodčí, 4 brankoví rozhodčí, 1 zapisovatel, 1 časoměřič, 1 zapisovatel střel, 1 časoměřič na 10 sekund a jeden záložní časoměřič.
- 9.2 Povinnosti rozhodčích lze najít v příručce IBSA pod kapitolou Goalballoví rozhodčí (Goalball officials). Povinnosti pomocných rozhodčích lze najít v příručce IBSA pod kapitolou ITO rozhodčí (ITO officials).

ČÁST B PŘED HROU

10 Losování

- 10.1 Zástupce týmu musí být přítomen včas a na správném místě pro losování. (hrozí týmový trest – zdržování hry)
- 10.2 Jsou povinni vyplnit jména hráčů s čísly, jejich trenéry a doprovod, který bude na lavičkách.
- 10.3 Musí také dodat seznam všech, kteří se hry neúčastní, ale budou přítomni na lavičkách a musí mít identifikační dresy schválené organizačním výborem.
- 10.4 Losování provede rozhodčí.
- 10.5 Vítěz losování si může vybrat z prvního vhazování / chytání prvního míče / strany hřiště, na které se bude začínat. Zbývající volbu rozhodují protihráči.
- 10.6 Na konci každého poločasu si družstva vymění strany a lavičky. První vhazování druhého poločasu náleží týmu, který obhájil první vhazování na začátku hry.

11 Rozcvičení před hrou

- 11.1 Hráči se rozcvičují na té části hřiště, kterou budou při hře bránit. Týmy nemohou házet míč na druhou polovinu k protihráčům.
- 11.2 Jestliže během rozcvičování hází tým míč na polovinu protihráče, je napomenut rozhodčím. Pokud tým opětovně hází míč na polovinu protihráče, je potrestán rozhodčím ještě před začátkem hry. (hrozí týmový trest – nesportovní chování)

12 Délka hry

- 12.1 Hra trvá celkem 20 minut rozdělena na dva poločasy po deseti minutách (aktuálně od 1.1.2011 hra trvá 24 minut s poločasy po dvanácti minutách).
- 12.2 Po skončení a před začátkem další hry musí být minimálně pětiminutová přestávka, na paralympiádě a mistrovství světa musí přestávka trvat minimálně 15 minut.
- 12.3 Hráči budou upozorněni zvukovým signálem 5 minut před začátkem hry.
- 12.4 Hráči, kteří se chystají zahájit poločas, musí mít zkontrolované klapky / gázové přelepky od rozhodčích minimálně 90 sekund před začátkem poločasu.

- 12.5 Hráči jsou znovu upozorněni zvukovým signálem 30 sekund před začátkem poločasu.
- 12.6 Přestávka mezi poločasy trvá 3 minuty.
- 12.7 Všechny týmy a hráči by měli být připraveni po zaznění zvukového signálu 30 sekund před začátkem poločasu (viz bod 12.5). (hrozí týmový nebo osobní trest – zdržování hry)
- 12.8 Poločas je považován za uzavřený po vypršení časového limitu.

CÁST C BĚHEM HRY

13 Herní protokol

- 13.1 Rozhodčí zahájí hru tím, že požádá o klid a připomene všem, aby zůstali v tichosti, zatímco je míč ve hře. Rozhodčí poté ohlásí “střed” a hodí míč hráči týmu, který si vylosoval první vhazování a je nejbližší ke středu. Rozhodčí poté třikrát zapíská a ohlásí “hra”.
- 13.2 Hrací čas se začne odpočítávat po třetím písknutí.
- 13.3 Rozhodčí ukončí poločas písknutím a ohlášením “poločas” nebo “hra”. To je signál, že je poločas ukončen a hráči si mohou sundat klapky a zajistit, aby nenastala situace, za kterou by mohli být potrestáni ještě před koncem poločasu. (hrozí osobní tresty – klapky)
- 13.4 Hlavní hrací čas může být zastaven jedině písknutím rozhodčího a může začít pouze dalším písknutím, pokud se nejedná o udělení trestu. Během jednání o trestu se hrací čas zastavuje.
- 13.5 Kdykoli je míč třeba vrátit zpátky do hřiště, hodí ho rozhodčí nebo brankový rozhodčí na linii 1,5 metru před brankou na té straně hřiště, na které byl míč naposledy.
- 13.6 Pokud míč přesáhne postranní čáry, rozhodčí ohlásí “aut”. Míč je vrácen do hry rozhodčím nebo brankovým rozhodčím na opačné straně hřiště, než na které padl aut, 1,5 metrů před brankou. Poté rozhodčí opět zahájí vyhlášením “hra”.
- 13.7 Jestliže míč přeletí postranní čáru a další linii, která ohraničuje hřiště, rozhodčí ohlásí “aut”, zapíská a ohlásí “čára line aut”. Míč je dán zpět bránícímu družstvu, jak je uvedeno výše. Rozhodčí pak zapíská a ohlásí “hra”. Časoměřič deseti sekund zastaví čas při prvním písknutí a spustí odpočítávání až při signálu “hra”.
- 13.8 Kdykoli rozhodčí nebo brankový rozhodčí dává míč zpět do hry 1,5 metru před brankou, musí zapískat a ohlásit “hra”, i když se žádný člen týmu nesnaží míč zvednout.
- 13.9 Na hřišti nejsou povoleny žádné další pomůcky pro orientaci. (hrozí týmový nebo osobní trest – zdržování hry)
- 13.10 Po situaci, kdy je udělen trest, mohou být hráči orientováni rozhodčím. Kdykoli jindy se hráč musí přeorientovat sami, jinak je to bráno jako osobní zdržování a je jim udělen herní trest.
- 13.11 Když se vhozený míč dostane na území bránícího družstva a nikdo z bránících se ho nedotkne, je považován za “mrtvý míč”. Rozhodčí zapíská a ohlásí “mrtvý míč”. Poté dá rozhodčí míč bránícímu družstvu podle pravidla 13.5. “Mrtvý míč” bude také ohlášen v případě, že se dotkne branky / příčky branky a dopadne zpět do hřiště, bránící hráč se ho však nesmí dotknout. Písknutím se však neohlásí, dokud se nezastaví.
- 13.12 Pokud člen týmu potřebuje z jakéhokoli důvodu opustit hřiště (např. lékařská péče, úprava vybavení), může tak učinit pouze během oficiálního přerušení hry. Do hry se nemůže se vrátit, dokud neskončí poločas.

13.13 O time autu bude rozhodnuto rozhodčím z důvodu plynulosti hry pouze ve chvíli, kdy je ohrožena bezpečnost hráčů. Úklid podlahy může probíhat pouze v průběhu oficiálního přerušení hry.

14 Vstřelení branky

14.1 Kdykoli je míč ve hře a úplně překročí brankovou čáru, je počítán gól. (viz část F)

14.2 Gól nemůže být uznán po vstoupení rozhodčího do hry.

14.3 Jestliže jsou klapky bránícího hráče přesunuty nebo shozeny úplně, bude hra dále pokračovat a jestliže míč úplně překročí brankovou čáru, je počítán gól.

14.4 Tým, který bude mít na konci obou poločasů nejvíce bodů, vítězí.

14.5 Jestliže během hry jeden tým vede o deset bodů, hra je ukončena.

15 Týmový čas

15.1 V průběhu hry má každý tým 3 time auty (oddechové časy), vždy po 45 sekundách. Jakmile má time aut jeden tým, druhý ho může využít také.

15.2 Pokud se hraje nastavení, každý tým má jeden time aut.

15.3 Tým, který má míč, může požádat o time aut, nebo po přerušení hry zapískáním může tým požádat o time aut.

15.4 O time aut může rozhodčího požádat kterýkoli člen týmu signálem rukou (viz část F) nebo když řekne "time aut".

15.5 Time aut začíná, když rozhodčí oznámí jméno týmu, který žádá o time aut.

15.6 Časoměřič deseti sekund odpočítává 45 sekund time aut. Pískne 15 sekund před koncem time autu a poté na konci time autu.

15.7 Když se píská 15 sekund před koncem time autu, rozhodčí hlásí "15 sekund".

15.8 Střídání může být hlášeno před koncem time autu. Pokud tým, který požádal o time aut, střídá před koncem time autu, započítává se mu, jak time aut, tak střídání. (viz vyloučení – zdržování hry)

15.9 Mezi dvěma time auty nebo střídáními musí být alespoň jedno vhazování.

15.10 Pokud má tým více než 3 time auty při obou poločasech nebo více než 1 time aut při nastavení, je potrestán za zdržování při hře.

15.11 Pokud rozhodčí vyhlásí "ticho, prosím", musí ustát veškerá komunikace trenérů s hráči. (trest týmu – nelegální koučování)

16 Čas rozhodčího

16.1 Rozhodčí může vyhlásit time aut kdykoli během hry.

16.2 Pokud rozhodčí píská time aut z důvodu neoprávněného držení míče, rozhodne o míči brankový rozhodčí. Na konci time autu vhazuje brankový rozhodčí míč 1,5 metru před branku. (viz bod 13.5)

16.3 Délka time autu vyhlášeného rozhodčím není limitována.

16.4 Během time autu vyhlášeného rozhodčím mohou hráči z lavičky komunikovat s hráči v hřišti, dokud rozhodčí nevyhlásí "ticho, prosím". Poté musí veškerá komunikace ustát. (viz týmový trest)

17 Čas na ošetření

17.1 V případě zranění nebo nemoci může rozhodčí vyhlásit "time aut na ošetření".

17.2 Časoměřič deseti sekund, který zrovna neodměřuje 10 sekund, odměřuje zdravotní time aut 45 sekund.

17.3 Zvukové znamení zazní 30 sekund před koncem a další na konci time autu.

- 17.4 Pokud rozhodčí zjistí, že zraněný hráč není na konci zdravotního time autu schopen hrát, nařídí jeho střídání. V případě, že ho trenér později vystřídá, může se do hry opět vrátit.
- 17.5 Pokud některý z hráčů vstoupí na hřiště během zdravotního time autu, je zraněný hráč automaticky vystřídán.
- 17.6 Během zdravotního time autu je povolena komunikace trenéra z lavičky s hráči, dokud rozhodčí nevyhlásí “ticho, prosím”. (hrozí týmový trest)

18 Zranění

- 18.1 Jestliže je hráč zraněn a teče mu krev, musí opustit hřiště a může se vrátit pouze, pokud je krvácení zastaveno. V případě znečistění dresu je nutné vyměnit hráči dres.
- 18.2 Jestliže je zraněný hráč vystřídán, považuje se to za “lékařské” střídání. Hráč se může vrátit v případě, že ho trenér vystřídá a to ve chvíli, kdy splní požadavky pravidla 18.1.
- 18.3 Než je opět zahájena hra, znečistěné plochy na hřišti musí být řádně vyčištěny.
- 18.4 Jestliže hráč nemá další dres se stejným číslem, může mít dres s jiným číslem pokud to trenéroznámí rozhodčímu.

19 Střídání

- 19.1 Každý tým může během hracího času třikrát střídat.
- 19.2 Každý tým může jednou střídat v nastavení.
- 19.3 Jeden hráč může být vystřídán i více než jednou.
- 19.4 Tým, který ve hře drží míč, může požádat o střídání. Když zazní písknutí a zastaví se hra, může tým požádat o střídání.
- 19.5 O střídání může požádat kterýkoli člen týmu (hráč i trenér) pomocí signálu rukou “střídání” (viz část F) nebo slovy “střídání”.
- 19.6 Střídání začíná, když rozhodčí vyhlásí jméno týmu, který o střídání požádal.
- 19.7 Když rozhodčí ohlásí střídání, trenér musí vyměnit číslo střídajícího hráče za číslo hráče, který střídá na tabulce pro střídání, kterou drží.
- 19.8 V turnaji, kde je potřeba, aby měli hráči gázové přelepky, je musí mít připravené ke kontrole, když rozhodčí vyhlásí střídání. Jakékoli zdržení ze strany trenéra nebo hráče je potrestáno. (hrozí trest týmu – zdržování hry)
- 19.9 O time aut je možné požádat ještě před koncem střídání. Tým, který před koncem střídání požádal o time aut, tomu bude přičteno střídání i time aut.
- 19.10 Mezi dvěma střídáními musí být alespoň jedno vhažování.
- 19.11 Brankový rozhodčí dovede střídajícího hráče do branky a střídaného odvede na nejbližší lavičku týmu. Hráč přicházející z hřiště si smí sundat klapky, když je mimo hřiště. (hrozí trest za nesportovní chování)
- 19.12 Když probíhá trest, mohou hráči střídat s výjimkou potrestaného hráče.
- 19.13 Pokyny trenéra jsou během střídání povoleny do chvíle, než rozhodčí vyhlásí “ticho, prosím”. (hrozí týmový trest – nelegální koučování)
- 19.14 Pokud střídání probíhá během poločasu, nepočítá se do tří možných střídání. Během poločasu musí oba týmy rozhodčímu hlásit střídání, ten je poté oznámí na začátku druhého poločasu. (hrozí týmový trest – zdržování hry)
- 19.15 Pokud má tým více než 3 střídání během oficiálního času, nebo 1 během nastavení, jde o zdržování hry. (hrozí týmový trest)

20 Zdravotní střídání

- 20.1 Pokud je některý hráč zraněn, musí být vystřídán. Není to počítáno jako jedno ze tří možných střídání.
- 20.2 Pokud se dvakrát musí zastavovat hrací čas kvůli opakovanému zranění jednoho hráče, hráč již nemůže pokračovat do konce poločasu.
- 20.3 Na závěr zdravotního time autu, po 45 sekundách, rozhodčí oznámí, zda je hráč schopen dál hrát. Pokud rozhodčí určí, že hráč není schopen dál hrát nebo během time autu vstoupí na hřiště jiný hráč, poraněný musí střídat. Může potom střídat v případě, že ho trenér vystřídá.
- 20.4 Hráči z lavičky mohou s hráči na hřišti během time autu komunikovat, dokud rozhodčí nevyhlásí "ticho, prosím". (hrozí týmový trest)

ČÁST C i TRESTY – penaltové situace

Když některé družstvo poruší pravidla, rozhodčí vyhlásí trest a míč dostává družstvo, které pravidla neporušilo.

21 Předčasné vhazování

- 21.1 Pokud hráč hodí míč dřív, než dá rozhodčí povel "hra", počítá se to jako předčasné vhazování.
- 21.2 Hod se počítá, ale případný gól ne.

22 Ztráta míče

- 22.1 Pokud míč přesáhne postranní nebo centrální linii během nahrávání v týmu
- 22.2 Pokud se míč dotkne nějakého objektu nad hřištěm
- 22.3 Pokud dojde k nekontrolovatelnému zásahu bránícího hráče, po němž míč přesáhne postranní čáry.

23 Aut

- 23.1 Jestliže po blokování bránícím hráčem míč odskočí přes středovou čáru
- 23.2 Pokud se míč dotkne branky nebo tyček a odskočí zpět za středovou čáru
- 23.3 Toto pravidlo se nevztahuje k dalším hodům a trestům ohledně špatných hodů.

ČÁST C ii OSOBNÍ TRESTY

V případě že je udělen osobní trest, rozhodčí vyhlásí "osobní trest", název trestu, číslo hráče a týmu. Potrestaný hráč poté musí bránit trestné střílení.

Pokud se tým rozhodne odmítnout trestné střílení, musí signalizovat rukama "trest snížen". Pravidla hry se vztahují na všechny tresty týkající se hodů. Tým, který snižuje trest, má v držení míč a rozehrává. Ve všech situacích výkonu trestu se zastavuje měření času.

24 Krátký míč

- 24.1 Kdykoli se hozený míč zastaví před částí, která náleží bránícímu družstvu. Hráč, který míč hodil je potrestán.
- 24.2 Hod se počítá, ale případný gól ne.

25 Vysoký míč

- 25.1 Hozený míč se musí dotknout alespoň jednou hřiště neb čáry útočného pásma (6m).
- 25.2 Hod se počítá, ale případný gól ne.

26 Dlouhý míč

- 26.1 Kdykoli hráč hází míč, musí se dotknout alespoň jednou hřiště v neutrálním pásmu.
- 26.2 Hod se počítá, ale případný gól ne.

27 Klapky

- 27.1 Pokud se kterýkoli hráč během hry dotýká svých klapek bez svolení rozhodčího, je potrestán.
- 27.2 Hráč, který odchází ze hřiště z důvodu trestu, se nesmí dotýkat svých chráničů.
- 27.3 Střídající hráč, který přichází ze hřiště, se nesmí chráničů dotknout dřív, než je mimo hřiště.

28 Třetí hod

- 28.1 Jeden hráč smí hodit míč pouze dvakrát za sebou.
- 28.2 Třetí a další hody za sebou od jednoho hráče jsou trestány.
- 28.3 Hod se počítá, ale nemůže bodovat.
- 28.4 Počet za sebou jdoucích hodů z prvního poločasu je přenesen do druhého poločasu, ale nikoli do nastavení. Hody, které proběhnou během trestného střelení, jsou zaznamenány stejně jako v obou poločasech.
- 28.5 Vlastní gól se nezapočítává jako regulární hod.
- 28.6 Stolkový rozhodčí uvádí tuto výjimku rozhodčímu.

29 Nelegální obrana

- 29.1 První obranný kontakt s míčem může mít pouze hráč, který se nějakou částí těla dotýká hřiště v obranném pásmu. (viz týmová část hřiště)

30 Osobní zdržování hry

- 30.1 Hráči musí být připraveni ke hře na začátku poločasu na pokyn rozhodčího.
- 30.2 Hráči se mohou orientovat pouze podle spoluhráčů na hřišti.
- 30.3 Pokud rozhodčí nesouhlasí s některým opatřením, které hráč přijme, a posoudí jej jako úmyslné zdržování hry, hráč je varován nebo potrestán za zdržování hry.

31 Osobní nespportovní chování

- 31.1 Pokud rozhodčí usoudí, že se hráč chová nespportovně, může mu udělit osobní trest.
Kromě toho může být hráč vyloučen ze hry nebo vykázán z haly za nespportovní chování. Pokud se rozhodčí domnívá, že je to nezbytné, může hráče vyloučit ze zbytku turnaje.
- 31.2 Hráči, kteří obdrží tento trest, nemohou být během hry nahrazeni.

- 31.3 Jakýkoli úmyslný fyzický kontakt hráče s rozhodčím je trestán vyhozením hráče ze hry.
- 31.4 Hráči nesmějí úmyslně měnit tvar míče.
- 31.5 Pro goalball jsou zakázány jakékoli dopingové látky. Je zakázáno použít pryskyřici nebo jiné látky, které zvyšují nebo snižují přilnavost povrchu míče s hráčem.

32 Hluk

- 32.1 Jakýkoli hluk, který zabraňuje bránícímu družstvu sledovat míč při hodů nebo při obraně, je trestán.

ČÁST C iii TÝMOVÉ TRESTY

Týmový trest je oznámen zapískáním rozhodčího, ten oznámí typ trestu, jméno týmu a požádá o číslo hráče, zaznamenaného jako poslední střílející. Ten musí bránit trestné střílení. Pokud se druhý tým rozhodne odmítnout trestné střílení, musí použít signál rukou (viz část F) nebo oznámit "penalta nepřijata". Tým, který snížil trest, poté má míč a zahajuje hru. V případě, že trestné střílení je přijato, hráč, který bude střílet je vybrán trenérem.

33 Deset sekund

- 33.1 Tým musí hodit míč do deseti sekund poté, co dojde k prvnímu kontaktu míče s obránci.
- 33.2 Pokud po kontaktu míče a obránců nastane aut, time aut nebo střídání, je deset sekund pozastaveno písknutím a odpočítávat se začne, až když rozhodčí vyhlásí "hra". Tým může využít zbývající čas, aby hodil opět míč.
- 33.3 Deset sekund bude zastaveno, pokud je vyhlášen čas rozhodčího.
- 33.4 Deset sekund bude zrušeno po vstřelení branky.
- 33.5 Deset sekund bude zrušeno na konci každého poločasu.
- 33.6 Časoměřič deseti sekund musí dát signal rozhodčímu v případě, že uplyne deset sekund a původní tým má míč stále ve svém držení.
- 33.7 Deset sekund se začne odpočítávat od prvního kontaktu míče s obránci bez ohledu na to, zda ho mají pod kontrolou.

34 Týmové zdržování hry

- 34.1 Zástupce týmu musí být přítomen losování v předem stanoveném čase.
- 34.2 Tým musí být připraven na začátek poločasu na pokyn rozhodčího.
- 34.3 Každá akce týmu, která zabraňuje pokračování hry.
- 34.4 Na konci poločasu se musí rozhodčímu oznámit všechna střídání.
- 34.5 Tým nemůže žádat čtvrtý time out.
- 34.6 Tým nemůže žádat čtvrté střídání.
- 34.7 Střídající hráč musí být připraven ke hře, když je oznámeno střídání. Trenér musí být připraven vstoupit do hřiště, označit hráče číslem a vrátit se.

35 Nesportovní týmové chování

- 35.1 Všichni hráči a členové týmové delegace se musí chovat sportovně.
- 35.2 Jakékoli další nesportovní chování může mít za následek vyloučení ze hry nebo vyloučení z další účasti na turnaji, pokud tak rozhodčí uzná.

36 Nelegální koučování

- 36.1 Členové týmu na lavičce mohou komunikovat s hráči na hřišti během oficiální přestávky, dokud rozhodčí nevyhlásí "ticho, prosím".
- 36.2 Trenéři mohou s hráči komunikovat poté, co rozhodčí vyhlásí výsledky trestného střelení.
- 36.3 Trenéři nemohou s hráči komunikovat během speciálních hodů.
- 36.4 Pokud dojde k opakovanému nelegálnímu koučování u týmu během jedné hry, hráči s tím spojením musí odejít z hrací plochy (FOP) a je posuzován týmový trest.

37 Hluk

- 37.1 Jakýkoli hluk, který znemožňuje bránícímu týmu sledovat míč během, bude potrestán. Platí to pro tým, který drží míč; pro kohokoli, kdo ruší hráče při házení nebo pro hluk, který nastane po hození míče.

ČÁST D NA KONCI HRY

38 Nastavení

- 38.1 Pokud mají oba týmy na konci druhého poločasu stejný počet bodů, hra je nastavena na dva další poločasy, každý o třech minutách podle potřeby.
- 38.2 Po skončení druhého poločasu a prvního poločasu nastavení je přestávka 3 minuty.
- 38.3 Během přestávky se vylosuje, který tým bude útočit jako první a kterou polovinu bude mít jaký tým.
- 38.4 Mezi oběma poločasy nastavení je přestávka 3 minuty, během ní si oba týmy vymění lavičkové zóny.
- 38.5 Tým, který dá první gól, vítězí a hra tímto končí.

39 Penalty

- 39.1 Pokud oba týmy mají stejný počet bodů i po nastavení, následují speciální hody, na které se pravidla hry.
- 39.2 Pokud je třeba určit vítěze, trenér předloží seznam hráčů pro penalty a z nich se losuje. Seznam obsahuje všechny zúčastněné hráče.
- 39.3 Počet speciálních hodů je určen nejnižším počtem hráčů uvedených na prvním řádku seznamu.
- 39.4 Hráči, kteří byli při hře zraněni nebo nejsou schopni penalt, budou ze seznamu vyřazeni a ostatní se v seznamu posunou podle nastaveného pořádku.
- 39.5 Dalším losováním se určí, který tým získal první hod a o jakou penaltu se jedná.
- 39.6 Trenéři se okamžitě po skončení nastavení musí přesunout na opačnou část hřiště a není povolena žádná komunikace s hráči.
- 39.7 Všichni hráči si musí nechat klapky na očích a zůstat v zóně laviček, dokud nejsou uzavřeny penalty.
- 39.8 První člověk z týmu uvedený na soupisce za pomoci rozhodčího dojde na zadní čáru a má jeden hod.

- 39.9 Pokud je potrestán ten, kdo má míč v držení, hod se počítá, ale neboduje. Pokud je trestán obránce, hod se opakuje, dokud nedá útočník gól.
- 39.10 To se opakuje, dokud je zde minimální počet hráčů, kteří mohou házet a bránit. Vítězí tým, který naházel více gólů.
- 39.11 Tým s největším počtem bodů je prohlášen vítězem.

40 Extra penalty

- 40.1 Pokud je hra i po penaltách stále nerozhodná, rozhodne jedna extra penalta.
- 40.2 Losem se rozhodne, který tým bude házet jako první a jakou dvojici hodů. Tým, který začíná, se může vyměnit.
- 40.3 Pořadí hodů se opakuje, dokud se minimální počet hráčů nevystřídá v házení a chytání. Družstvo, které má poté nejvyšší počet bodů, zvítězilo

41 Herní protokol a protesty

- 41.1 Bezprostředně po zápase trenér každého týmu, rozhodčí a zapisovatel podepíší výsledný zápis o utkání. Pokud trenér nepodepíše výsledný zápis o utkání po skončení hry, nemůže podat protest na výsledky této hry.
- 41.2 Trenéři jsou povinni uvést, zda budou proti výsledkům hry protestovat. Jakýkoli protest musí být předložen písemně řediteli turnaje nebo jeho zástupci do 30 minut po skončení hry a musí být zaplacen poplatek za vyřízení protestu. O výši poplatku rozhoduje organizační výbor, musí být vyšší nebo roven padesáti Americkým dolarům. Protest musí být předložen v angličtině ve formuláři vydaném Mezinárodní asociací zrakově postižených sportovců (IBSA). Protest musí obsahovat číslo pravidla, proti kterému se protestuje. Nebude-li protest přijat, záloha se vrátí týmu, který protest vydal. V opačném případě bude záloha připsána IBSA. Oba týmy budou písemně informovány o rozhodnutí protestní komise. Všechny výsledky sporné hry budou zastaveny, dokud protestní komise nerozhodne.

ČÁST E PRAVOMOCI ROZHODČÍHO A STÍŽNOSTI ROZHODČÍCH

42 Pravomoci rozhodčího

- 42.1 Ve věcech bezpečnosti, pravidel, postupů a hry má konečné rozhodnutí rozhodčí.
- 42.2 Pokud je mezi týmem a rozhodčím spor, pouze hlavní trenér může hovořit s rozhodčím.
- 42.3 Rozhodčí vysvětlí hlavnímu trenérovi situaci.
- 42.4 Jestliže trenér nesouhlasí s vysvětlením, hra je dohrána do konce a trenér může po skončení podat protest podle pravidel organizačního výboru.
- 42.5 Jestliže trenér argumentuje i po tom, co mu rozhodčí situaci vysvětlil, je mu udělena pokuta. (trest týmu – zdržování hry)

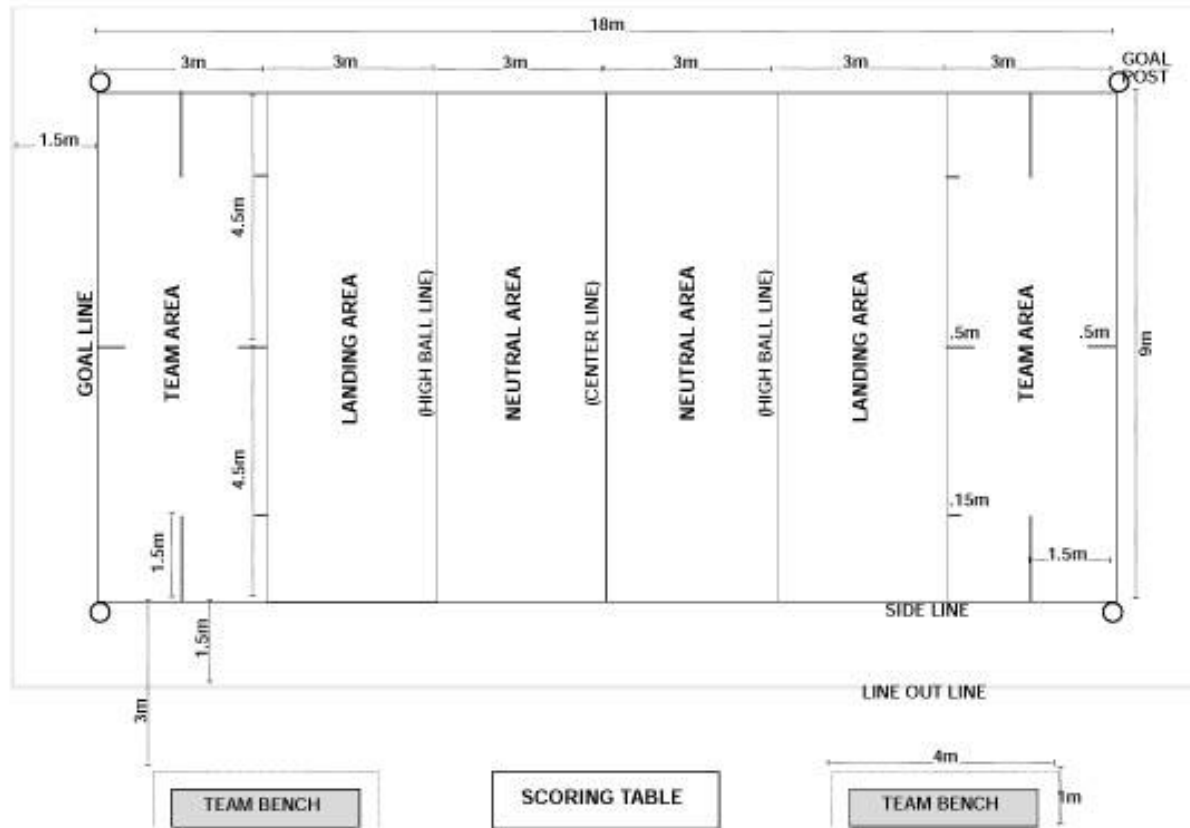
43 Stížnostirozhodčích

- 43.1 Cokoliv, co je hlášeno na účastníky hry rozhodčím IBSA v písemné formě Goalballovému výboru IBSA, bude projednáno na nejbližším zasedání výboru. O sankcích pro účastníka rozhodne výbor.

ČÁST F

SCHEMA A ZNAČENÍ HŘIŠTĚ

GOALBALL COURT LAYOUT



SUBSTITUTION



TIME OUT



DECLINE PENALTY

ČÁST B – PRAVIDLA TURNAJŮ

Turnaje IBSA nebo Paralympijské hry

44. Mezinárodní asociace zrakově postižených sportovců si vyhrazuje právo změnit nebo upravit pravidla turnaje podle potřeby, pokud 30 dní před jeho konáním publikuje písemné oznámení na webových stránkách Goalballového výboru. Předpisy vstoupí v platnost 1.1.2010.

44.1 OFICIÁLNÍ AKCE IBSA – obecné

Na mezinárodních goalballových turnajích, kterých se účastní 4 nebo více zemí, se požaduje dodržení pravidel IBSA, jak je uvedeno v příručce IBSA.

44.2 Potřebné informace od žadatele o organizování

Následující informace budou uvedeny v žádosti o pořádání:

- a) Jméno organizace, která turnaj pořádá, včetně jména předsedy / předsedkyně organizačního výboru.
- b) Popis akce
- c) Předpokládaná data
- d) Účastníci se země a počet týmů
- e) Detailní popis sportovních zařízení a sportovního vybavení
- f) Popis ubytování, bydlení pro účastníky a rozhodčí
- g) Předpokládaný rozpočet
- h) Doprava
- i) Ostatní podstatné informace

44.3 Sankce

Pokud se turnaj odchyluje v důležitých bodech od schváleného plánu, může být organizující země potrestána v maximální výši 10 000 švýcarských franků. Nemůže podat další žádost o pořádání turnaje v délce pěti let po přestupku.

45 ZAŘÍZENÍ A VYBAVENÍ

45.1 Místo konání (sportovní hala)

45.2 Rozměry

Hala musí mít minimální rozměry 21 × 30 metrů a minimální výšku 5 metrů.

45.3 Podlaha

Podlaha hřiště musí mít hladký povrch a musí být schválena technických delegátem IBSA. Pro paralympijské hry, mistrovství světa nebo kontinentální mistrovství jmusí být podlaha z taraflexu, dřeva nebo plastu.

45.4 Diváci

Diváci musí být ve speciálním prostoru, ne blíže než 4 metry od jakékoli části hřiště.

45.5 Zařízení

Veškeré vybavení musí splňovat kritéria stanovená v pravidlech hry a musí být certifikována podvýborem Goalballu IBSA.

45.6 Tabule zobrazující body

Vizuální bodovací systém je zachován s ohledem na trenéry a diváky. Tabule musí být viditelná z týmové lavičky.

45.7 Hodiny

K dispozici budou dvoje hodiny. Jedny měří oficiální čas a musejí být viditelné z týmové lavičky, druhé hodiny slouží jako záloha a jsou neoficiální, dokud je rozhodčí neoznačí za oficiální. Pro paralympijské hry a mistrovství světa se využívají hlavní hodiny basketbalového typu, které mají setinové druhé odpočítávání během poslední minuty. Na paralympiádě se druhé hodiny používají pro odpočítávání nástupu a zahájení zápasu.

45.8 Oficiální zápis hry

Oficiální zápis hry se skládá z:

- Výsledkové listiny
- Listiny autů
- Listiny hodů
- Listiny nastavení
- Formulářů s protesty

Všechny typy listin musí být zahrnuty v příručce ITO IBSA.

45.9 Tabule střídání

Tabule střídání, které používají trenéři, informuje o číslech přicházejících a odcházejících hráčů.

45.10 Nové míče

Pro každé mistrovství světa a paralympijské hry se musí používat vždy nové míče. Pro jednotlivé části hry se musí použít nové míče.

45.11 Rozehrávání na hřišti

Před každým mistrovstvím světa nebo paralympijskými hrami musí mít hráči hodinu na to, aby se rozehráli na hřišti, na kterém potom budou hrát.

45.12 Klapky

Na paralympijských hrách i na mistrovství světa musí být klapky připevněny tak, že přes ně neproniká světlo, musí mít takový tvar a velikost, že přes ně není možné vidět. Mohou být použity pouze klapky certifikované organizačním výborem.

45.13 Certifikace

Veškeré hrací vybavení a zařízení, které je použito pro mezinárodní událost, musí být schválené IBSA a musí být certifikované v souladu s politikou certifikace Goalballu.

46 UBYTOVÁNÍ

46.1 Bydlení

Bydlení týmů musí být na takové úrovni, že nebude mít žádný negativní vliv na hráče a jejich výkon v soutěži. Pokud je to možné, hráči nebudou bydlet více než po dvou v místnosti.

46.2 Stravování

Jídlo musí být připravené s ohledem na hráče, a na takové úrovni, aby umožňovalo optimální výkon. Speciální diety musí být brány v úvahu.

46.3 Doprava

Bydlení by mělo být přiměřeně blízko k místu, kde se hraje. K dispozici by měla být odpovídající doprava mezi oběma místy.

47 ÚŘEDNÍCI

47.1 Rozhodčí

47.2 Počet

Goalballová soutěž vyžaduje nejméně 6 přítomných rozhodčích. Na paralympijských hrách je potřeba 16 rozhodčích, pokud technický delegát nerozhodne jinak. Regionální soutěže a mistrovství světa se řídí podle technického delegáta v konzultaci s organizačním výborem.

47.3 Funkce

Pro paralympijské hry, mistrovství světa a regionální soutěže musí být rozhodčí jmenován podle stávajícího výběrového řízení, podléhá schválení Goalballového výboru IBSA. U všech ostatních schválených událostí je možné kontaktovat Registr rozhodčích, který má k dispozici seznam certifikovaných rozhodčích. Organizační výbor ve spolupráci s technickým delegátem / hlavním rozhodčím pak může vybrat a pozvat rozhodčí z tohoto seznamu.

47.4 Certifikace

U schválených událostí musí mít všichni rozhodčí odpovídající osvědčení IBSA. Pro paralympijské hry a mistrovství světa musí mít všichni rozhodčí 3 úrovně certifikace. Pro regionální mistrovství a mezinárodní akce, jichž se účastní 4 nebo více národností, musí mít rozhodčí 2 úrovně certifikace. Pro mezinárodní akce se dvěma a více zeměmi musí mít nejméně polovina rozhodčích 2 úrovně certifikace a zbývající rozhodčí musí mít jednu úroveň certifikace. U všech ostatních schválených událostí musí mít rozhodčí jednu úroveň certifikace.

47.5 Národnost

Na mistrovství světa a paralympijských hrách může mít každá země maximálně 2 rozhodčí. Rozhodčí nemůže pískat hru, ve které se účastní tým jeho národnosti.

47.6 Časoměřič deseti sekund

Na paralympijských hrách a mistrovství světa musí mít časoměřič deseti sekund třetí úroveň certifikace rozhodčích IBSA.

48 FINANCE (Paralympijské události)

48.1 Účastníci

Náklady hrazeny účastníky:

- a) Cestovní náklady delegace z domova až na místo konání soutěže.
- b) Veškeré náklady na úrazové a cestovní pojištění. Organizátor nenes odpovědnost za úrazy nebo nemoc, která je způsobená nedbalostí.
- c) Vstupní poplatky

48.2 Organizátoři

Náklady hrazené organizátory, veškeré náklady hostitelské země v souvislosti se zápasy zahrnující:

- a) Náklady na stravu a ubytování
- b) Stravu, ubytování a cestovné pro rozhodčí, technický delegát IBSA.
- c) Náklady na ocenění

49 KVALIFIKAČNÍ STANDARDY

Následující kritéria platí pro Paralympijské hry v roce 2012 a Mistrovství světa v roce 2014. Čtyři regiony budou Evropa, Afrika, Amerika a Asie / Pasifik. Regionální mistrovství musí být schváleno Goalballovým výborem IBSA a musí být otevřené pro všechny země v rámci regionu. Turnaje se musí účastnit minimálně 4 týmy, aby se mohl kvalifikovat jako mistrovství jmenované technickým delegátem Goalballového výboru IBSA. Přítomní rozhodčí musí mít druhou úroveň certifikace.

Regionální mistrovství se musí konat do dvou let od Paralympijských her / mistrovství světa, ale ne ve stejném roce jako mistrovství nebo paralympiáda.

Nekoná-li se regionální mistrovství světa, je promeškána možnost konat regionální paralympijské hry a možnost je přidělena paralympijskému kvalifikačnímu turnaji.

49.1 Mistrovství světa

49.2 Mistrovství světa, kvalifikační kritéria – soutěž mužů

Mistrovství světa se může zúčastnit maximálně 16 mužských týmů.

- 1- Hostitelská země
- 2- Paralympijský šampionát
- 3- Paralympijské druhé místo
- 4- Paralympijské třetí místo
- 5- Hostitelská země dalších paralympijských her
- 6- Regionální vítěz
- 7- Regionální vítěz
- 8- Regionální vítěz
- 9- Regionální vítěz
- 10- Regionální 2. Místo může být jmenováno krajským předsedou IBSA
- 11- Regionální 2. Místo může být jmenováno krajským předsedou IBSA
- 12- Regionální 2. Místo může být jmenováno krajským předsedou IBSA
- 13- Regionální 2. Místo může být jmenováno krajským předsedou IBSA
- 14- Poměrný vzorec
- 15- Poměrný vzorec
- 16- Poměrný vzorec

Regionální vítěz má nejvyšší pozici a dosud nebyl v regionu kvalifikován.

49.3 Mistrovství světa, kvalifikační kritéria – soutěž pro ženy

Mistrovství světa se může zúčastnit maximálně 12 ženských týmů.

- 1- Hostitelská země
- 2- Paralympijský šampionát
- 3- Paralympijské druhé místo
- 4- Paralympijské třetí místo

- 5- Hostitelská země dalších paralympijských her
- 6- Regionální vítěz
- 7- Regionální vítěz
- 8- Regionální vítěz
- 9- Regionální vítěz
- 10- Poměrný vzorec
- 11- Poměrný vzorec
- 12- Poměrný vzorec

49.4 Poměrný vzorec

Na každé místo bude dosazen tým z každého regionu s nejvyšším počtem bodů podle následujícího principu:

Celkový počet týmů, které se zúčastnily posledních dvou ročníků, vydělený počtem regionálních týmů, kteří již mají kvalifikaci na mistrovství světa.

49.5 Paralympijské hry

Kvalifikační kritéria a postupy budou zveřejněny nejméně 30 dní před zahájením paralympijských her.

49.6 Paralympijská kvalifikační kritéria – soutěž mužů

Paralympijských her se může zúčastnit maximálně 12 mužských družstev.

- 1- Hostitelská země
- 2- 1. Místo na mistrovství světa
- 3- 2. Místo na mistrovství světa
- 4- 3. Místo na mistrovství světa
- 5- Regionální mistrovství
- 6- Regionální mistrovství
- 7- Regionální mistrovství
- 8- Regionální mistrovství
- 9- 1. Místo na kvalifikačním turnaji
- 10- 2. Místo na kvalifikačním turnaji
- 11- 3. Místo na kvalifikačním turnaji
- 12- 4. Místo na kvalifikačním turnaji

49.7 Paralympijská kvalifikační kritéria – soutěž žen

Paralympijských her se může zúčastnit maximálně 10 ženských družstev.

- 1- Hostitel
- 2- 1. Místo na mistrovství světa
- 3- 2. Místo na mistrovství světa
- 4- 3. Místo na mistrovství světa
- 5- Regionální mistrovství
- 6- Regionální mistrovství
- 7- Regionální mistrovství

- 8- Regionální mistrovství
- 9- 1. Místo na kvalifikačním turnaji
- 10- 2. Místo na kvalifikačním turnaji

49.8 Paralympijský kvalifikační turnaj

Maximálně 4 mužské týmy jsou jmenovány předsedou IBSA, aby zastupovali region v kvalifikačním turnaji.

Maximálně 4 ženské týmy jsou jmenovány předsedou IBSA, aby zastupovali region v kvalifikačním turnaji.

50 PRŮBĚH TURNAJE

50.1 Skupiny a pořadí

Na Mistrovství světa a paralympijských hrách budou týmy rozděleny do dvou skupin podle umístění na mezinárodních šampionátech, které se konaly před dvěma roky. To znamená, že pořadí v paralympijských hrách je založeno na dřívějším pořadí na mistrovství světa, a to je založeno na bývalém paralympijském žebříčku.

Pro zajištění rovných výsledků v každé skupině, bude rozřazení provedeno podle následujících schémat:

a) Dvě skupiny:

Skupina A: nos. 1, 4, 5, 8, 9, 12, 13, 16

Skupina B: nos. 2, 3, 6, 7, 10, 11, 14, 15

O rozřazení týmů se bude losovat z klobouku a výsledky budou zveřejněny 60 dní před zahájením soutěže, harmonogram, který zajišťuje technický delegát IBSA bude zveřejněn nejméně 7 dní před začátkem soutěže.

50.2 Typ soutěže

Typy soutěží využívané pro všechna mezinárodní mistrovství, s výjimkou mistrovství světa, paralympijských her a regionálního mistrovství bude následující:

- a) V případě, že se neúčastní více než 6 týmů, proběhnou dvě kola, ve kterých hraje každý s každým. V dalším kole pak hrají 4 nejlepší vyřazovací hru. Kdo skončí jako první, hraje poté o čtvrté místo, kdo skončí druhý, hraje o 3. místo. Vítězové hrají o titul, poražení o třetí a čtvrté místo.
- b) V případě, že je týmů více než 6, ale méně než 9, může hrát každý s každým. V dalším kole pak hrají 4 nejlepší vyřazovací hru. Kdo skončí jako

první, hraje poté o čtvrté místo, kdo skončí druhý, hraje o 3. místo. Vítězové hrají o titul, poražení o třetí a čtvrté místo.

- c) Pokud je týmů více než 9, ale méně než 16, budou rozděleny do dvou skupin, ve kterých budou hrát každý proti každému.

První 4 týmy z každé skupiny budou hrát proti sobě ve vyřazovacím formátu: První ze skupiny A proti čtvrtému ze skupiny B, druhý ze skupiny A proti třetímu ze skupiny B, třetí ze skupiny A proti druhému ze skupiny B a čtvrtý ze skupiny A proti prvnímu ze skupiny B

V semifinále bude hrát nejlepší tým ze skupiny s nejhorším týmem ze skupiny, vítězové budou hrát o zlato a stříbro, poražení o bronz a čtvrté místo.

Pokud skončí zápasy nerozhodně, odečte se nejnižší záznam vstřelených gólů od nejvyššího ve skupině a pokud je hodnocení stále vyrovnané, přechází se na speciální hody.

50.3 Mistrovství světa mužů

Týmy jsou rozděleny do dvou skupin, ve skupině hraje každý s každým. První 4 týmy budou hrát vyřazovací hru - První ze skupiny A proti čtvrtému ze skupiny B, druhý ze skupiny A proti třetímu ze skupiny B, třetí ze skupiny A proti druhému ze skupiny B a čtvrtý ze skupiny A proti prvnímu ze skupiny B.

V semifinále bude hrát nejlepší tým ze skupiny s nejhorším týmem ze skupiny, vítězové budou hrát o zlato a stříbro, poražení o bronz a čtvrté místo. Pokud skončí zápasy nerozhodně, odečte se nejnižší záznam vstřelených gólů od nejvyššího ve skupině a pokud je hodnocení stále vyrovnané, přechází se na penalty.

V plánovaných vyřazovacích kolech se střetne nejlepší z každé skupiny s nejhorším z jiné skupiny. Účast v semifinále si zajistí po výhře nejlepší tým soutěže s nejslabším, který zůstal v soutěži. Vítězové budou hrát o zlato a stříbro, poražení o bronz a čtvrté místo.

Družstva vyřazená v prvním vyřazovacím kole budou hrát každý s každým s cílem určit pořadí od pátého do osmého místa.

Družstva, která obsadila ve své skupině horší než čtvrté místo budou soutěžit o devátou a další příčku. Družstva, která v jednotlivých skupinách obsadila páté místo, budou soutěžit o celkové deváté a desáté místo. Podobně družstva, která ve svých skupinách obsadila šesté, sedmé a osmé místo budou analogicky soutěžit o jedenácté a dvanácté místo, třinácté a čtrnácté místo a patnácté a šestnácté místo celkového pořadí.

Jestliže je počet družstev v jedné skupině o 1 vyšší než počet družstev v jiné skupině, pak dvě poslední družstva z početnější skupiny a poslední družstvo ze skupiny, kde je družstev o jedno méně, hrají systémem každý s každým, aby určili pořadí na třech posledních místech celkového pořadí v turnaji.

Výsledek zápasu mezi těmito dvěma posledními družstvy v první početnější skupině se přenáší do tohoto kola, kdy hraje každý s každým.

50.4 Ženské mistrovství světa

Družstva budou rovným dílem rozdělena do dvou skupin. V každé skupině bude použit systém hry každý s každým.

Čtyři nejlepší týmy z každé skupiny budou hrát proti sobě ve vyřazovacím formátu (první ze skupiny A proti čtvrtému ze skupiny B, druhý ze skupiny A proti třetímu ve skupině B, třetí ze skupiny A proti druhému ve skupině B a čtvrtý ze skupiny A proti prvnímu ze skupiny B).

Pro získání účasti v semifinále se utkají nejlepší týmy ze skupin s těmi posledními. V případě nerozhodného výsledku bude o vítězi rozhodovat vyšší nebo nižší hodnota vzniklá odečtením vstřelených a inkasovaných gólů ve vzájemných utkáních. V případě, že nadále trvá nerozhodný výsledek, bude se rozhodovat trestným střelením.

V semifinále se utkají nejlepší s nejhorším, vítězové se střetnou v boji o zlato a stříbro, poražení o bronz a čtvrté místo.

Družstva, která skončí na horším než čtvrtém místě ve skupině, se utkají o deváté a další místo. Družstva na pátém místě v jednotlivých skupinách sehrají utkání o deváté a desáté místo celkového pořadí. Podobně družstva na šestém, sedmém a osmém místě ve skupinách budou soupeřit o celkové jedenácté a dvanácté a analogicky další místo celkového pořadí.

Jestliže je počet družstev v jedné skupině o 1 vyšší než počet družstev v jiné skupině, pak dvě poslední družstva z početnější skupiny a poslední družstvo ze skupiny, kde je družstev o jedno méně, hrají systémem každý s každým, aby určili pořadí na třech posledních místech celkového pořadí v turnaji.

Výsledek zápasu mezi těmito dvěma posledními družstvy v první početnější skupině se přenáší do tohoto kola, kdy hraje každý s každým.

50.5 Mužská paralympiáda

Soutěžní schema bude zveřejněno 30 měsíců před soutěží.

50.6 Ženská paralympiáda

Soutěžní schema bude zveřejněno 30 měsíců před soutěží.

51 Pořadí týmů v cyklickém hracím systému "každý s každým"

Konečné pořadí týmů bude určeno podle počtu získaných bodů. Každý tým získává tři (3) body za výhru, jeden (1) bod za remizu a žádný (0) bod za prohru. V případě nerozhodného výsledku pro kterékoliv pořadí se rozhoduje podle toho, jak každý tým hrál s

každým. V případě opět nerozhodného pořadí rozhoduje odečet mezi vstřelenými a inkasovanými góly.

Přetrvávající nerozhodný výsledek, díky kterému není možno rozhodnout o jednoznačném pořadí ve skupině, je odstraněn dalším trestným střílením. V tomto případě bude každým trenérem vytvořena nová soupiska hráčů.

52 Stanovení pořadu paralympiády a mistrovství světa

V případě nerozhodného výsledku na mistrovství světa nebo paralympiádě, kde družstva potřebují postoupit do jednotlivých vyřazovacích kol, dojde k odstranění nerozhodného výsledku sehráním nového utkání obou mužstev podle platných pravidel.

53 Kontumace

Kontumace znamená ztrátu utkání. Vítězný tým získává tři (3) body a poražený žádný (0) bod. Jestliže libovolný tým opustí soutěž z jakéhokoli důvodu, všechna družstva získávají tři (3) body, poražený tým žádný (0) bod a všechna utkání se automaticky anulují. V hracím čase může ke kontumaci dojít, když ji nařídí technický komisař nebo jeho asistent z důvodů, které nemůže družstvo ovlivnit a které jsou způsobené organizačním výborem. Může být umožněno opakování zápasu.

4 Maximální počet utkání, které družstvo může sehrát denně

Družstvo neodehraje více než čtyři (4) zápasy za den.

55 Vyloučení hráče

Jestliže kdokoli z hráčů záměrně upraví klapky, které byly předem kontrolovány a schváleny, pak může technický komisař po poradě se zástupci turnaje rozhodnout o vyloučení tohoto hráče a celého družstva z turnaje. Hráč nebo celé družstvo může být vyloučeno z turnaje za nesportovní.

56 HERNÍ PROTOKOL (průběh soutěže)

56.1 Kontrola družstev

Před začátkem hry se kapitáni obou družstev zúčastní stanovené kontroly. Ta spočívá ve vyplnění herních záznamů, soupisky hráčů a v losování. Všichni zúčastnění hráči a trenéři, kteří se nacházejí v prostoru hráčské lavičky musí figurovat na soupisce hráčů. Třicet vteřin před započítáním hry se nesmí na hráčské lavičce nacházet nikdo, kdo není uveden na soupisce hráčů. Jestliže se tak stane, bude družstvo potrestáno a uvedené osoby vyškrtuty z FOP.

56.2 Rozcvičení

Všechny družstva musí mít možnost se rozcvičit alespoň půl hodiny před započítáním zápasu, ve vhodném prostoru, který je k tomu vyhrazen.

56.3 Slavnostní nástup

U všech větších šampionátů družstva slavnostně nastoupí na hrací plochu, jak je stanoveno v manuálu ITO v příslušné kapitole "Slavnostní nástup". Nemá-li některý z hráčů odpovídající úbor, nebude vpuštěn s týmem k nástupu ani k rozcvičení v FOP. Nebude-li onen sportovec ve slavnostním úboru do 30 vteřin po upozornění, nebude se moci zúčastnit ani plánovaného sportovního utkání. Bude na oblečení označen podle požadavků organizačního výboru jako ten, kdo se neúčastní soutěže.

56.4 Představení družstev

Před začátkem utkání budou obě mužstva představena a nastoupí do řady na přední čáru vymezující jejich hráčský prostor. Budou oznámena jména všech hráčů, trenérů a rozhodčích.

56.5 Výbor pro protesty

Na mezinárodních šampionátech řeší všechny protesty tento výbor, jehož rozhodnutí je konečné. Výbor tvoří technický delegát IBSA, turnajový rozhodčí jmenovaný komisí rozhodčích IBSA a ředitelem turnaje (hl. manažer soutěže) a další dvě osoby jmenované podvýborem IBSA pro Goalball.

57 TECHNICKÝ DELEGÁT

Na každém schváleném turnaji musí být přítomen IBSA technický delegát, jmenovaný podvýborem IBSA pro Goalball nebo jeho předsedou.

57.1 Odpovědnost technického delegáta

Technický delegát zodpovídá za styk s organizátory turnaje ještě před jeho začátkem. Zodpovídá za zajištění potřebných norem ve všech technických záležitostech na turnaji, včetně:

- a) rozhodcovské jury a jejího označení;
- b) vedení turnaje;
- c) plánování a hodnocení rozhodčích;
- d) řízení technických rozhodčích
- e) ověřování výsledků zápasů a vystavování oficiálních výsledků;
- f) schvalování a upravování očních krytů/lepicích pásek a jejich správné použití;

58 VÝJIMKY

Jakákoliv výjimka z těchto turnajových pravidel musí být schválena předem podvýborem IBSA pro Goalball nebo jejím předsedou.

Dodatek 2

ČÁST C PROGRAM ROZHODČÍCH

59 Komponenty programu

Podvýbor IBSA pro Goalball organizuje každé čtyři roky školení a zkoušky rozhodčích s cílem představit nová pravidla a provést přezkoušení rozhodčích. Všichni sudí úrovně III musí absolvovat kompletní školení včetně teoretických pokynů, zkoušek a praktických testů. Každý jednotlivec, který se pokouší zvýšit svou úroveň musí rovněž absolvovat totéž školení. Ten, kdo obnovuje platnost svého oprávnění může vynechat teoretickou část školení a složit zkoušku z teorie předtím než bude skládat praktické testy.

Program mezinárodní sportovní federace pro nevidomé se skládá ze čtyř částí :

Úroveň I Rozhodčí
Úroveň II Rozhodčí
Úroveň III Rozhodčí
Vedoucí kurzu

59.1 Rozhodčí úrovně I

Rozhodčí úrovně I mohou rozhodovat na schválených národních nebo ISBA soutěžích s výjimkou paralympiády a světových nebo regionálních mistrovských šampionátů. Kandidáti o tuto úroveň musí navštěvovat dvou/tří denní kurz a složit písemnou zkoušku typu "otevřená kniha" z 13 otázek s výběrem odpovědi a 7 otázek s výběrem ano/ne odpovědi; s minimálním počtem 15 bodů z 20 možných. K této písemné zkoušce musí uchazeč odpískat dvě utkání a složit praktickou zkoušku. Hodnocení praktické zkoušky vychází z desetistupňové škály, ve které 1 bod představuje hodnocení nedostatečné, 5 jako průměrné a 10 jako výtečné. Aby uchazeč splnil tuto část zkoušky, musí získat průměrné hodnocení z různých částí alespoň 5.0.

Uchazeči o získání úrovně I budou zkoušeni rozhodčími úrovně II, II nebo vedoucím kurzu.

59.2 Rozhodčí úrovně II

Rozhodčí úrovně II mohou rozhodovat na regionálních mistrovstvích a IBSA schválených soutěžích s výjimkou paralympiády a světových šampionátů. Zkoušky musí probíhat na regionální nebo IBSA schválené soutěži. Nutno složit písemnou zkoušku obsahující dvacet otázek s výběrem odpovědi a pět otázek s odpověďmi ano/ne. Minimum je 21 z 25 bodů.

Uchazeči musí řídit dva zápasy a složit praktickou zkoušku, která prokáže jejich zlepšení oproti úrovni I. Minimální počet bodů této praktické části úrovně II bude 8 z 10. Uchazeči o úroveň II budou přezkušováni vedoucím kurzu nebo rozhodčím úrovně III.

59.3 Rozhodčí úrovně III

Rozhodčí úrovně III mohou rozhodovat na paralympiádě, světových šampionátech a ISBA schválených soutěžích. Zkoušky se musí konat na regionálních nebo ISBA schválených soutěžích. Uchazeči musí absolvovat kurz pro rozhodčí úrovně III a složit jak písemnou tak praktickou zkoušku. Písemná zkouška je časově omezená a má dvě části sestávající z 10 krátkých otázek vyžadující napsat odpověď, 50 otázek s výběrem odpovědi (30 s výběrem z několika možností a 20 typu ano/ne). Minimální známka pro splnění je 45 z 50 (u krátkých otázek) a 48 z 50 u otázek s výběrem odpovědi. Minimální počet bodů pro splnění u praktické části je 9.5 z 10. Všechny certifikáty úrovně III podléhají schválení podvýboru pro Goalball.

Uchazeči úrovně III jsou zkoušeni vedoucím kurzu, který není z té samé země jako uchazeč.

59.4 Způsobilost

Mezi přechodem z úrovně I na úroveň II se vyžaduje praxe v délce jeden rok (365 dní) a dva roky (730 dní) praxe mezi úrovní II a III. Při postupu musí být respektováno pořadí úrovní I, II, III.

59.5 Vedoucí kurzu

Vedoucí kurzů jsou způsobilí za certifikování rozhodčí úrovně I, II, III. Uchazeči o tuto funkci musí mít minimálně šestiletou nepřetržitou praxi v certifikačním programu ISBA Goalball rozhodčích. Prokázal své schopnosti učit tento program důsledně se řídit pokyny certifikačního programu pro Goalball.

Vedoucí kurzu bude jmenován na čtyři (4) roky před každým světovým šampionátem podvýborem ISBA pro Goalball po konzultaci s výborem rozhodčích ISBA a jmenován bude na základě regionálních požadavků ISBA.

59.6 Obnovování platnosti certifikátu

K obnovení platnosti svého mezinárodního certifikátu musí rozhodčí každý rok :

na úrovni I:

- 1) soudcovat na dvou odlišných soutěžích: min. 5 zápasů. Hry musí být odehrány podle pravidel IBSA.
- 2) Předložit ověřený "průkaz rozhodčího" kanceláři IBSA rozhodčím Goalballu do 31.12. toho kterého roku
- 3) Zaplatit poplatek ve výši 25.00 USD určený na prodloužený platnosti průkazu.

na úrovni II a III :

- 1) soudcovat na dvou odlišných mezinárodních soutěžích: min. 3 hry, každý celkem šest zápasů. Hry musí být odehrány podle pravidel IBSA.
- 2) soudcovat na pěti IBSA mezinárodních hrách nebo soudcovat další tři hry na každé ze dvou odlišných mezinárodních soutěžích a třech ISBA mezinárodních hrách.
- 3) Předložit ověřený "průkaz rozhodčího" kanceláři IBSA rozhodčím Goalballu do 31.12. toho kterého roku
- 4) Zaplatit poplatek ve výši 25.00 USD určený na prodloužený platnosti průkazu.

59.7 Zvláštní okolnosti pro obnovení platnosti certifikátu

Pokud certifikovaný rozhodčí nespĺňuje požadavky, ale stále platí poplatky za obnovování průkazu rozhodčího, dojde k zániku platnosti jeho certifikátu následujícím způsobem.

úroveň I vynechá-li předepsanou činnost jeden rok, musí rekvalifikovat úroveň I

úroveň II vynechá-li předepsanou činnost jeden rok, klesne na úroveň I

úroveň III vynechá-li předepsanou činnost jeden rok, úroveň se nemění
vynechá-li dva roky po sobě, klesne na úroveň I

Jestliže rozhodčí není schopen obnovit platnost certifikátu v daném roce, může předložit svůj průkaz rozhodčího spolu s poplatkem a písemným zdůvodněním, kde uvede důvody, které mu znemožnily splnit stanovené požadavky kanceláři rozhodčích Goalballu. Po prověření a konzultaci s výborem Goalballu kancelář rozhodčích učiní rozhodnutí, zda ano či ne k obnovení platnosti certifikátu. V případě nezaplacení stanoveného poplatku na obnovení průkazu rozhodčího k 31.12. příslušného roku, je dotyčný rozhodčí vyřazen z programu rozhodčích a ztrácí IBSA certifikát rozhodčího.

59.8 Registrační poplatky

Registrační poplatky pro období 2010 – 2013 (v USD).

úroveň I	\$25.00
úroveň II	\$50.00
úroveň III	\$100.00

Rozhodčí, který navštěvuje čtyřleté recertifikační školení podvýboru IBSA pro Goalball nemusí v tomtéž roce ještě platit obnovovací poplatek.

59.9 Dohoda rozhodčích a činovníků ITOs

Pro paralympiádu a světové mistrovské šampionáty může být učiněna dohoda mezi technickým delegátem a činovníky ITOs po konzultaci s podvýborem IBSA pro Goalball a grémia rozhodčích. Jakýkoli výběr rozhodčích musí být schválen podvýborem IBSA pro Goalball nebo jeho předsedou.

Dodatek 3

SLOVNÍK POJMŮ

Uznání požadavku	Když rozhodčí verbálně (slovně) vyhlásí tým vznášející požadavek jménem.
Aut	Viz diagram
Mistrovství	Paralympiáda, Světové nebo regionální turnaje IBSA
Koučování	Každé sdělení z prostoru týmové lavičky pro hráče na hřišti. Je přípustné pokud je v souladu s pravidly a pokud rozhodčí nepožaduje klid.
Značení hřiště	Viz "Hmatové" značení
Obrana	Činnost, která má zabránit skórování druhého týmu.
Losování	Metoda jak určit, který z týmů, bude ve které skupině, pokud se turnaje ještě neúčastnil.
Penalty	Hráč proti hráči při nerozhodném výsledku.
Klapky	Pomůcka, která zabraňuje, aby hráč v průběhu hry viděl.
Gázové přelepky	Gázový materiál umístěný pod klapkami s cílem dokonale zabránit jakékoli možnosti používání zraku během hry.
Hrací plocha	Plocha určená ke hře goalballu.
Kontumace	Ztráta hry, ke které dojde v případě, že se jeden z týmů k utkání nedostaví nebo je na začátku / konci zápasu jeho počet hráčů menší než minimální stanovený počet.

Gólový sudí	Jeden z členů ITO (International Technical Officials). Jeho povinnosti jsou stanoveny v oficiálním manuálu "IBSA Goalball ITOs".
Poločas	Časový interval v délce deseti minut v normální hrací době nebo tři minuty v nastavení. Od 1.1.2011 to bude dvanáct minut. Mezi poločasy je přestávka 3 minuty.
Signály rukou	Neverbální signály, kterými trenéři požadují střídání hráčů, přestávku a reklamují trestné střelení jak je popsáno v části F.
Vysoký míč	Penaltová situace, kdy se míč nedotkne nejprve podlahy před středovou čarou..
IBSA	International Blind Sports Association (Mezinárodní asociace zrakově postižených sportovců)
Přestupek	Jakékoliv porušení pravidel, které má za následek ztrátu míče nebo penaltu (trestný hod).
Podvýbor Goalballu IBSA	Orgán IBSA rozhodující o goalballu.
Line aut	Vnější pomezí nehmatná čára ve vzdálenosti 1,5m od hranice herního prostoru.
Dlouhý míč	Situace, při níž se odhozený míč nedotkne podlahy v neutrálním pásmu.
Maximální brankový rozdíl	Kdykoliv jeden z týmů vede o deset gólů.
Oficiální přestávka	Kdykoliv rozhodčí přeruší hru písknutím.
Aut	Prostor mimo vymezenou hrací plochu.
Nastavení	Dvě poloviny třiminutové hrací doby, které mají určit vítěze hry s nerozhodným výsledkem na konci normální hrací doby.
Penalty	Takové porušení pravidel, které má za následek trestné střelení.
Skupina	Skupina hracích týmů, ve které se uplatňuje hrací systém "cyklicky každý s každým".
Reorientace	Když gólový sudí nebo rozhodčí nasměruje hráče.

Hrací systém	Cyklický hrací systém, kdy hraje každý s každým pouze jednou.
Zapisovatel gólů	Jeden z členů ITO (International Technical Officials). Jeho povinnosti jsou stanoveny v oficiálním manuálu "IBSA Goalball ITOs"
Rozřazení	Rozdělení hracích týmů do skupin podle srovnatelné výkonnosti na základě výsledků z předchozích turnajů.
Zapisovatel střel	Jeden ze členů ITO (International Technical Officials). Jeho povinnosti jsou stanoveny v oficiálním manuálu "IBSA Goalball ITOs"
Náhradník	Hráč, který je na hráčské lavičce připravený vstoupit na hrací plochu a nahradit jednoho spoluhráče ve hře.
Tabulka pro střídání	Všemi viditelná tabulka, do které trenér zaznamenává každé střídání.
Hmatové značení	Zvýšené herní značení ohraničující hrací plochu pro Goalball. (viz Část F)
Časoměřič deseti vteřin	Jeden ze členů ITO (International Technical Officials). Jeho povinnosti jsou stanoveny v oficiálním manuálu "IBSA Goalball ITOs".
Úmyslné zahození	Jakákoliv činnost hráče, která má za následek dopadnutí míče na hrací plochu nebo mimo ni během hrací doby.
Časoměřič	Jeden z členů ITO (International Technical Officials). Jeho povinnosti jsou stanoveny v oficiálním manuálu "IBSA Goalball ITOs"
Nesportovní chování	Jakákoli činnost hráče, družstva nebo člena jejich delegace, která je v rozporu s duchem hry.

Překlad: Marie Pokorná

Překlad ověřil: Robert Peška, ČSZPS – e-mail: peska@fleishman.com

Schváleno: Jaroslav Pata, prezident ČSZPS